

# Demo-Projekt „RGB-Matrix 16 x 16“

1. [Hardware-Realisierung der Matrix](#)
- 1.2. [Matrix-Ansteuerung für Test und Demo-Projekt](#)
2. [Programmtechnische Realisierung](#)
  - 2.1. [Test- und Demo-Projekt](#)
    - 2.2.1. [Erste Pattern-Folge](#)
      - 2.2.1.1. [Code-Realisierung](#)
      - 2.2.1.2. [Testergebnis](#)
      - 2.2.1.3. [Ergänzung](#)
    - 2.2.2. [Zweite Pattern-Folge](#)
      - 2.2.2.1. [Code-Realisierung für Rote, Grüne und Blaue Fläche](#)
      - 2.2.2.2. [Code-Realisierung für das Animationsprogramm „Roter Rahmen“ usw.](#)
      - 2.2.2.3. [Testergebnisse](#)
      - 2.2.2.4. [Ergänzung](#)
    - 2.2.3. [Dritte Pattern-Folge](#)
      - 2.2.3.1. [Code-Realisierung](#) für Textausgabe
      - 2.2.3.2. [Testergebnisse](#)
      - 2.2.3.3. [Ergänzung](#)
  - 2.3. [Erster Hardwaretest](#)
    - 2.3.1. [Hardwaretest Controller](#)
    - 2.3.2. [Erster vollständiger Test](#)
      - 2.3.2.1. [Rote Zeilen Animation](#)
      - 2.3.2.2. [Rote Spalten Animation](#)
    - 2.3.3. [Weitere Testergebnisse](#)
3. Intelligente RGB-Matrix –  $\mu$ Controller-gesteuert
  - 3.1 Intelligentes Matrix-Modul
  - 3.2 Master-Steuermodul