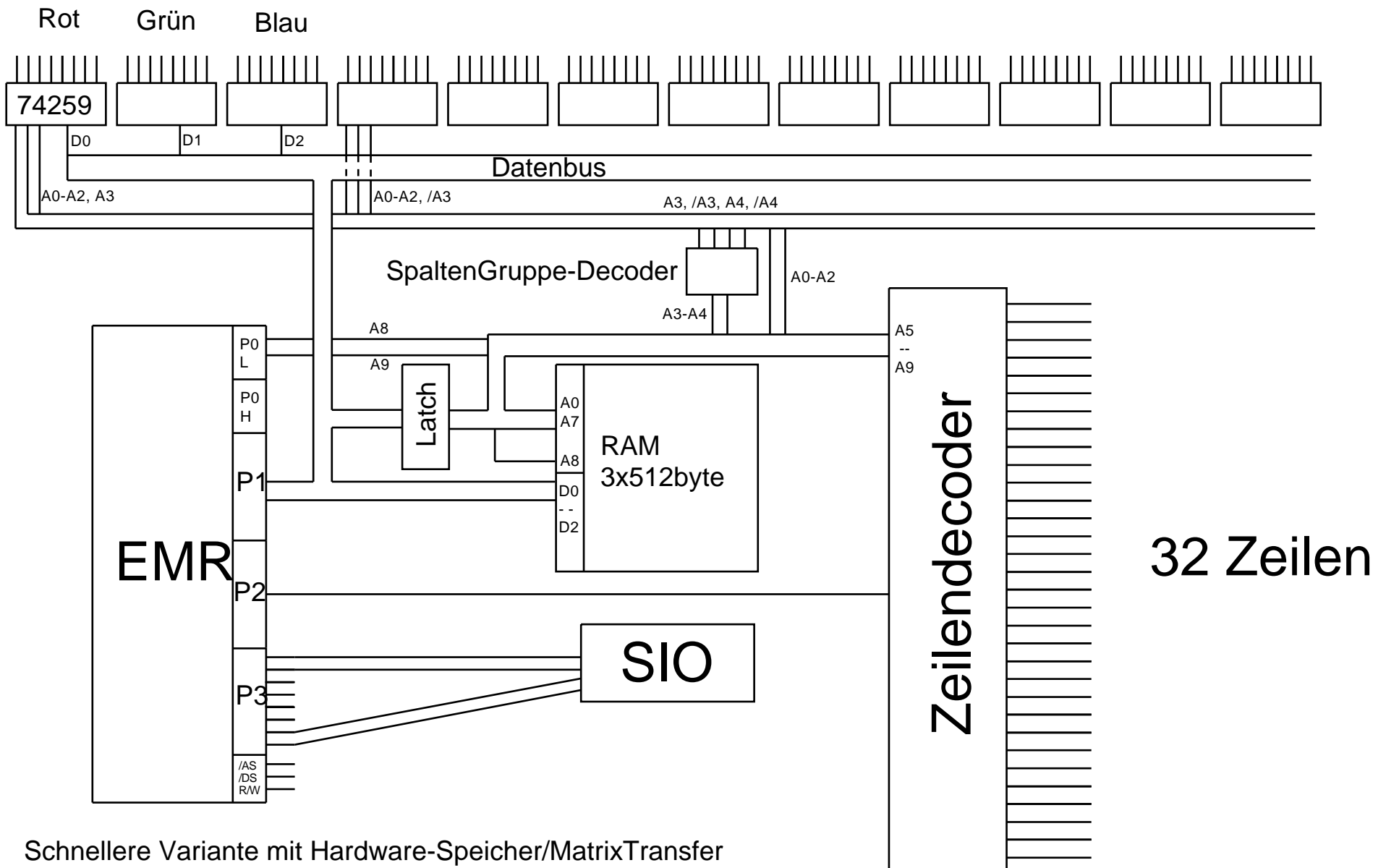


mit Zeilenspeicher  
3x 32 bit (12 Byte)



Schnellere Variante mit Hardware-Speicher/MatrixTransfer  
max. 9ms/Zeile = 288ms/Bild : immer noch zu langsam!