



AVR – Development-System

Baukastensystem für Anwendungs-Entwicklungen mit μ Controllern der ATMega-Serie

bestehend aus

(1) AVR128 – BasisBoard

- μ Controller: ATMega128, alternativ ATMega64 (andere möglich)
- geregelte Stromversorgung onBoard, Einspeisung 9 bis 16V AC/DC
- alle Ports über Stiftleisten zugänglich
- Programmierung über ISP-Anschluss (Programmier-Adapter erforderlich)
- Programmier- und Debugger-Anschluss über JTAG (JTAG-Adapter erforderlich)
- RESET-Taster onBoard
- 4x Befestigungslöcher
- steckbare Ausführung (Stiftleisten unten) oder Standalone-Ausführung (Stiftleisten oben)

(2) AVR128 – InterfaceBoard

- zum Aufstecken von AVR128-BasisBoards (oder anderen Varianten)
- alle Ports auf Schraubklemmen geführt und
- zusätzlich auf Stiftleisten für Messzwecke o.ä.
- direkt steckbarer Anschluss von Character- oder Graphic-LCDs, durch Jumper konfigurierbar, mit Kontrastspannungs-Einstellung
- serielle RS232-Schnittstelle über SubD9-Buchse, über Jumper konfigurierbar
- serielle RS485-Schnittstelle über RJ45-Buchse, über Jumper konfigurierbar
- Dual-Channel USB-Schnittstelle zur:
 - Kommunikation mit dem PC
 - Programmierung via JTAG (zusätzliche Spezial-Software erforderlich, aber kein JTAG-Adapter)
 - Hardware-Debugging via JTAG (zusätzliche Spezial-Software erforderlich, aber kein JTAG-Adapter)

Nachfolgende Komponenten sind onBoard enthalten, durch Jumper oder Steckleitungen anschaltbar:

- 8x Analog-Eingang 2,5V (5V) mit Schutzschaltung
- 2x Potis 0 bis 5V
- 1x Drehimpulsgeber
- 8x LEDs

Andere Varianten auf Anfrage.

Weiterentwicklung des Development-Systems in Richtung XMega in Vorbereitung.